**Сценарий деловой игры**

**ФИНАНСОВЫЙ ПЕРЕПОЛОХ**

**Целевая аудитория 7-11 классы. Количество участников от 20 до 80 человек (можно и большее количество – увеличивается количество локаций и организаторов; меньше не рекомендуется - нецелесообразно).**

Необходимая предварительная подготовка:

1. **Оформление локаций:**
2. Место сбора всех команд:
   1. В начале игры - для объяснение правил;
   2. После каждого игрового дня – для фиксации промежуточных результатов;
   3. В конце игры для подсчета голосов и получения приза.

Оформление: плакаты с фразами на финансовую тематику, изображения денежных купюр, монет разных эпох; изображение ценных бумаг. Плакат с названием игры. Табло учета промежуточных результатов и подведения итогов игры.

1. Локация «Банк» - три отделения:
   1. отдел выдачи ежедневного дохода участникам (зарплата);
   2. отдел кредитования;
   3. отдел прочих выплат (дивиденды по акциям, случайный заработок).

Оформление: на входе вывеска: Банк «Школьный стандарт»

Внутри банка на стенах рекламные плакаты о кредитах. Таблички для отделений

1. Локация «Брокерская контора» - продажа/покупка ценных бумаг.

Оформление: вывеска на входе. Внутри плакаты с пояснениями о ценных бумагах, рекламки.

1. Локация «Центр недвижимости»: покупка-продажа квартир, домов

Оформление: вывеска на входе. Внутри рекламки о квартирах, домах.

1. Локация «Центр бизнеса и предпринимательства» - продажа/покупка бизнеса.

Оформление: рекламки о продающихся бизнесах.

1. Дополнительное оформление:
   1. Электронное или стационарное табло для финансовых новостей (требуют ежедневного изменения).
2. **Распределение ролей среди учащихся-организаторов игры (6-10 человек – в зависимости от количества участников):**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Роль организатора** | **Место работы** | **Функционал** |
| Администратор (1 человек) | Место сбора команд | * выдает карточки игрокам; * ведет объяснительную индивидуальную работу (тот, к кому можно обратиться с любым вопросом); * фиксирует в табло учета промежуточные результаты, подводит итоги игры. |
| Банкир (3-4 человека) | Банк | В зависимости от отделения:  Выдает зарплату – 2 человека;  Выдает кредиты – 1 человек;  Выдает прочие выплаты – 1 человек |
| Брокер 1-2 человека | Брокерская контора | Продает-покупает ценные бумаги |
| Риелтор 1-2 человека | Центр недвижимости | Продает-покупает недвижимость |
| Менеджер центра бизнеса и предпринимательства 1-2 человека | Центр бизнеса и предпринимательства | Продает-покупает бизнес |
| Ведущий службы новостей в мире финансов | Возле табло финансовых новостей | Ежедневно обновляет информацию о новостях в мире финансов. Объявляет в громкоговоритель о смене игрового дня |
| Случайный заработок | Вся территория игры: свободное передвижение | Выдает карточки «случайный заработок» |
| Деньги на ветер | Вся территория игры: свободное передвижение | Выдает карточки «деньги на ветер», записывает игрока – передает информацию в банк выдачи зарплаты |

**Ход игры:**

1. **Подготовительный этап (макс. 20 мин.):**
   1. **Группировка участников (макс. 7 мин.):** заранее заготовить игровые карточки разных цветов. На табло фиксации результатов колонки групп закрасить такими же цветами – игрокам будет легко идентифицировать себя – особенно, если игроки между собой незнакомы.

**Карточки игроков\*(см.образец в приложении) –** выдаются каждому участнику на входе по одной из каждого цвета (чтобы не ошибиться с количеством участников в каждой группе).

**Слово педагога:**

*Здравствуйте, ребята! Мы очень рады приветствовать вас на нашей игре «Финансовый переполох»! Я думаю слово «финансы» для вас не новое и вы прекрасно понимаете основную тему и идею нашей игры.*

*Сейчас я попрошу вас распределиться на группы в соответствии с цветом карточки игрока, которую вы получили на входе – на этой действие вам 1,5 минуты. Кстати, время в нашей игре имеет ОГРОМНУЮ роль, поэтому я вас прошу четко укладываться во временные рамки, которые игра вам устанавливает. Итак, найди свою команду! Время пошло! (дети распределяются на группы по цвету карточек).*

*Отлично! С первым заданием вы справились на «Ура!» Познакомьтесь со своей командой – сегодня вы будете работать ради одной общей цели. Придумайте название вашей команды и девиз, выберите командира команды – это важно, и банкира, который будет отвечать за ваш бюджет, Время – 3 минуты! (Придумывают название команды и девиз, выбирают командира и банкира). Стоп-игра! Заслушаем ваши результаты (ученик-администратор фиксирует название команд, командиров и банкиров на табло учета\*). Отлично! И с этим заданием вы справились! У нас все готово: команды сформированы, роли определены – мы можем начинать игру!*

* 1. ***Выбор мечты – цели игры (5 мин.).***

**Слово педагога:**

*Ребята, вы любите мечтать? А как часто ваши мечты сбываются? Сегодня мы с вами будем воплощать ваши мечты! Итак, суть нашей игры – купить мечту!*

*Сейчас каждая команда получит набор карточек\* с мечтой. Ваша задача – выбрать мечту, к которой вы будете стремиться. Время – 1,5 минуты. Стоп-игра, просим командиров прикрепить карточку-мечту на табло учета. (Командиры команд крепят картинку на табло учета).*

* 1. **Объяснение правил игры (8 мин.).**

**Слово педагога:**

*Ребята, прежде чем начать игру, прослушайте внимательно правила игры (команды получают правила игры в бумажном виде\*).*

*Цель игры – купить мечту. Копит на мечту вся команда. Игра проводится по дням (1 игровой день длится 20 минут). О начале и окончании игрового дня объявляет Ведущий службы новостей.*

*Деятельность участников в течение дня:*

*Цель участников каждого дня - получить как можно больше прибыли.*

*Каждый игрок команды имеет карточку, где расписано его финансовое состояние (доходы – расходы = итого сумма к получению в банке). Каждый игрок ежедневно получает сумму, указанную в карточке.*

*Любой игрок может все 4 дня покупать и продавать квартиры и дома. Для этого нужно обратиться в Центр недвижимости. Цена на недвижимость указана на экране финансовых новостей\*. Продавать и покупать недвижимость игроки могут и между собой по ценам, указанным на экране в этот день.*

*Так же любой игрок может все 4 дня покупать и продавать ценные бумаги. Акции (долевая ценная бумага, фиксирующая право акционера на владение долей в уставном капитале компании, по акциям ежедневно можно получать дивиденды; цена одной акции ежедневно будет меняться) и облигации (долговой инструмент, ценная бумага, дающая право её владельцу на получение фиксированного дохода по купонам, указанного на облигации; цена постоянная – не меняется). Для покупки можно обратиться в Брокерскую контору. Актуальная цена на ценные бумаги каждый день обновляется. Следим за финансовыми новостями на экране в фойе. Прибыль по дивидендам держатели акций могут получать ежедневно в Банке (в отделе прочих выплат). Ценные бумаги так же можно продавать и покупать участникам между собой по ценам, указанным на экране в этот день.*

*И последнее, для увеличения дохода команды любой игрок может все 4 дня получать прибыль от бизнеса. Его можно приобрести в любой день в Центре бизнеса и предпринимательства. Доходы от бизнеса, указанные на карточке, можно каждый день получать в Банке (в отделе прочих выплат). Бизнес можно также продавать и покупать участникам между собой. Цена и доходность бизнеса указана на его карточке.*

*Если у вас не хватает денег на крупную покупку (квартиру, бизнес, ценные бумаги), вы можете обратиться в Банк за кредитом (в отдел кредитования). Там вы можете выбрать подходящий кредитный продукт и получить деньги.*

*В качестве вишенки на торте: ежедневно по коридору будут курсировать человек с \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ галстуком «Случайный заработок» и будет рандомно выдавать вам карточки, по которым в Банке (в отделе прочих выплат) вам будет выплачена сумма, указанная в карточке.*

*Но есть и ложка дегтя в нашей бочке с медом! Его зовут «Деньги на ветер» - это мальчик в \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ галстуке. Он будет выдавать вам карточку, по которой вы обязаны отдать ему указанную сумму денег. Если денег у вас в наличии нет, вы обязаны назвать этому парню свое имя и фамилию – сведения о вашем долге будут переданы в банк, который отнимет этот долг от вашей следующей зарплаты.*

*В конце каждого дня мы собираем здесь, команды подсчитывают общий доход за день, обсуждают дальнейшую стратегию увеличения дохода команды.*

*После окончания 4 дня. Мы снова собираемся здесь и подводим итоги игры. Победит та команда, которой удастся купить мечту. (Количество победивших команд может быть несколько). Выигравшая команда награждается и получает приз.*

Во время объяснения правил участникам демонстрируются карточки, представляют участников-организаторов. Объясняются места расположения локаций. Представляются люди-волонтеры, которых можно спросить что где находится, чтобы не было путаницы.

1. **Основной этап.**

**Слово педагога:**

*Игра начинается!*

Ведущий службы новостей объявляет: *Доброе утро, друзья! Первый игровой день начался! Внимание! Следите за финансовыми новостями, они размещены на экране фойе!*

По окончании первого дня (через 20 минут) ведущий объявляет: *Внимание! Внимание! Внимание! Первый игровой день завершен! У команд есть 5 минут, чтобы собраться, подсчитать финансы и отметить итоги первого в табло учета! (фраза повторяется 2 раза.*

Через 5 минут новое объявление: *Внимание! Внимание! Внимание! Второй игровой день! Второй игровой день! Следите за финансовыми новостями!*

3 и 4 день проходят по тому же принципу.

1. **Заключительный этап**

По окончании четвертого дня ведущий новостей объявляет: *Внимание! Внимание! Внимание! Последний игровой день завершен! Последний игровой день завершен! Последний игровой день завершен! Команды приглашаются в спортивный зал для подведения итогов.*

После того, как командиры внесли в общее табло доходы команды за 4 день. Пока администратор подсчитывает общую сумму доходов.

Слово педагога: *для того, чтобы подвести итоги игры, спросим у банкиров есть ли у нас должники по кредитам?* – Банкиры объявляют должников и сумму долга. Команды возвращают долг участника, отнимая его от общей суммы дохода группы. Администратор делает соответствующую пометку в табло учета. Далее администратор объявляет общую сумму дохода каждой команды. И сообщает, кто смог приобрести свою мечту, кто нет.

Награждение команд-победительниц.

**Приложения**

**Карточка игрока – по цветам**



Табло учета результатов игры

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Название команды | Название команды | Название команды | Название команды | Название команды |
| Командир | Командир | Командир | Командир | Командир |
| Банкир | Банкир | Банкир | Банкир | Банкир |
| Результаты 1 дня | Результаты 1 дня | Результаты 1 дня | Результаты 1 дня | Результаты 1 дня |
| Результаты 2 дня | Результаты 2 дня | Результаты 2 дня | Результаты 2 дня | Результаты 2 дня |
| Результаты 3 дня | Результаты 3 дня | Результаты 3 дня | Результаты 3 дня | Результаты 3 дня |
| Результаты 4 дня | Результаты 4 дня | Результаты 4 дня | Результаты 4 дня | Результаты 4 дня |
| **ИТОГИ ИГРЫ:** | | | | |
| МЕЧТА  *Карточку-мечту приклеиваем сюда.*  *Если мечту купили – карточка остается.*  *Если не купили, рисуем красным цветом* ***Х*** | МЕЧТА  *Если мечту купили, приклеиваем сюда ее картинку,*  *Если не купили рисуем красным цветом* ***Х*** | МЕЧТА  *Если мечту купили, приклеиваем сюда ее картинку,*  *Если не купили рисуем красным цветом* ***Х*** | МЕЧТА  *Если мечту купили, приклеиваем сюда ее картинку,*  *Если не купили рисуем красным цветом* ***Х*** | МЕЧТА  *Если мечту купили, приклеиваем сюда ее картинку,*  *Если не купили рисуем красным цветом* ***Х*** |

Набор карточек с мечтой

На обороте двусторонний скотч



**Правила игры**

*Цель игры – купить мечту. Копит на мечту вся команда. Игра проводится по дням (1 игровой день длится 20 минут). О начале и окончании игрового дня объявляет Ведущий службы новостей.*

***Деятельность участников в течение дня:***

*Цель участников каждого дня - получить как можно больше прибыли. Для этого команда можно разрабатывать любые стратегии.*

*Каждый игрок команды имеет карточку, где расписано его финансовое состояние (доходы – расходы = итого сумма к получению в банке). Каждый игрок ежедневно получает сумму, указанную в карточке.*

*Любой игрок может все 4 дня покупать и продавать квартиры и дома. Для этого нужно обратиться в Центр недвижимости. Цена на недвижимость указана на экране финансовых новостей\*. Продавать и покупать недвижимость игроки могут и между собой по ценам, указанным на экране в этот день.*

*Так же любой игрок может все 4 дня покупать и продавать ценные бумаги. Акции (долевая ценная бумага, фиксирующая право акционера на владение долей в уставном капитале компании, по акциям ежедневно можно получать дивиденды; цена одной акции ежедневно будет меняться) и облигации (долговой инструмент, ценная бумага, дающая право её владельцу на получение фиксированного дохода по купонам, указанного на облигации; цена постоянная – не меняется). Для покупки можно обратиться в Брокерскую контору. Актуальная цена на ценные бумаги каждый день обновляется. Следим за финансовыми новостями на экране в фойе. Прибыль по дивидендам держатели акций и по купонам держатели облигаций могут получать ежедневно в Банке (в отделе прочих выплат). Ценные бумаги так же можно продавать и покупать участникам между собой по ценам, указанным на экране в этот день.*

*И последнее, для увеличения дохода команды любой игрок может все 4 дня получать прибыль от бизнеса. Его можно приобрести в любой день в Центре бизнеса и предпринимательства. Доходы от бизнеса, указанные на карточке, можно каждый день получать в Банке (в отделе прочих выплат). Бизнес можно также продавать и покупать участникам между собой. Цена и доходность бизнеса указана на его карточке.*

*Если у вас не хватает денег на крупную покупку (квартиру, бизнес, ценные бумаги), вы можете обратиться в Банк за кредитом (в отдел кредитования). Там вы можете выбрать подходящий кредитный продукт и получить деньги.*

*В качестве вишенки на торте: ежедневно по коридору будут курсировать 2 человека с карточками «Шанс» и будут рандомно выдавать вам карточки, на которых написано либо «Случайный заработок», значит вам повезло и вы сможете получить в Банке указанную сумму, либо «Деньги на ветер» - значит вам НЕ повезло, и вы должны отдать указанную сумму прямо сейчас этому человеку (если у вас нет нужной суммы, ваше имя передадут в банк и тот спишет ваш долг со следующей зарплаты.*

*В конце каждого дня команды подсчитывают общий доход за день, отмечают результат дня в табло учета, обсуждают дальнейшую стратегию увеличения дохода.*

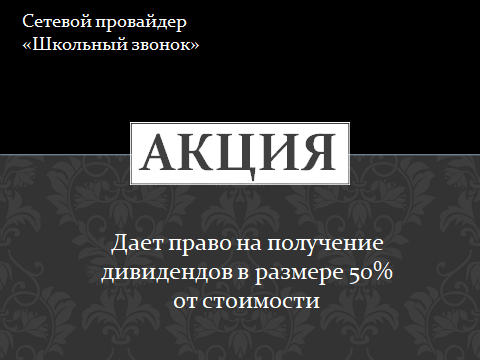
*После окончания 4 дня. Подводятся итоги игры. Победит та команда, которой удастся купить мечту. (Количество победивших команд может быть несколько). Выигравшая команда награждается и получает приз.*

Финансовые новости

(выводится на экран для всеобщего информирования; заранее выдается во все учреждения: Центр недвижимости; Брокерская контора)

Цена на ценные бумаги:

Акции



Облигации

